Nome: _____ Data: _____

1

COORDENAÇÃO MOTORA · TRAÇADO

Linhas retas

Leve a abelha até a flor. Passe o dedo e depois o lápis por cima da linha.



Para o adulto

Sente a criança com os pés apoiados e o papel firme. Faça primeiro com o dedo, depois com giz de cera grosso, e só então com lápis.

Adapte

Mais fácil: faça só a primeira linha e use giz de cera grosso.

Mais difícil: cubra com lápis de cor sem levantar a mão do papel.

2

COORDENAÇÃO MOTORA · TRAÇADO

Zigue-zague

Leve o coelho até a cenoura. Passe o dedo e depois o lápis por cima da linha.



Para o adulto

Sente a criança com os pés apoiados e o papel firme. Faça primeiro com o dedo, depois com giz de cera grosso, e só então com lápis.

Adapte

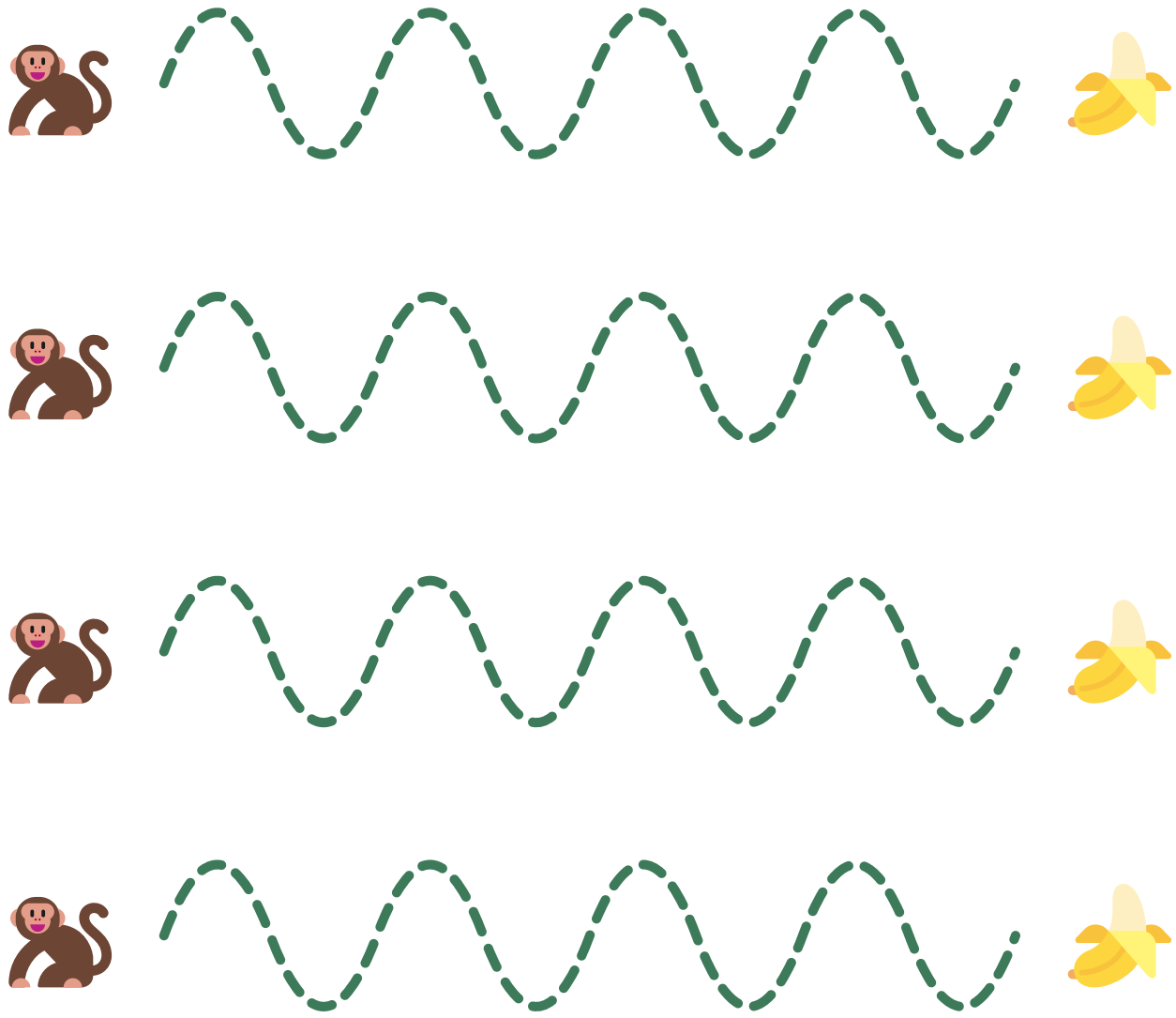
Mais fácil: faça só a primeira linha e use giz de cera grosso.
Mais difícil: cubra com lápis de cor sem levantar a mão do papel.

Nome: _____ Data: _____

COORDENAÇÃO MOTORA · TRAÇADO

3 Ondas

Leve o macaco até a banana. Passe o dedo e depois o lápis por cima da linha.



Para o adulto

Sente a criança com os pés apoiados e o papel firme. Faça primeiro com o dedo, depois com giz de cera grosso, e só então com lápis.

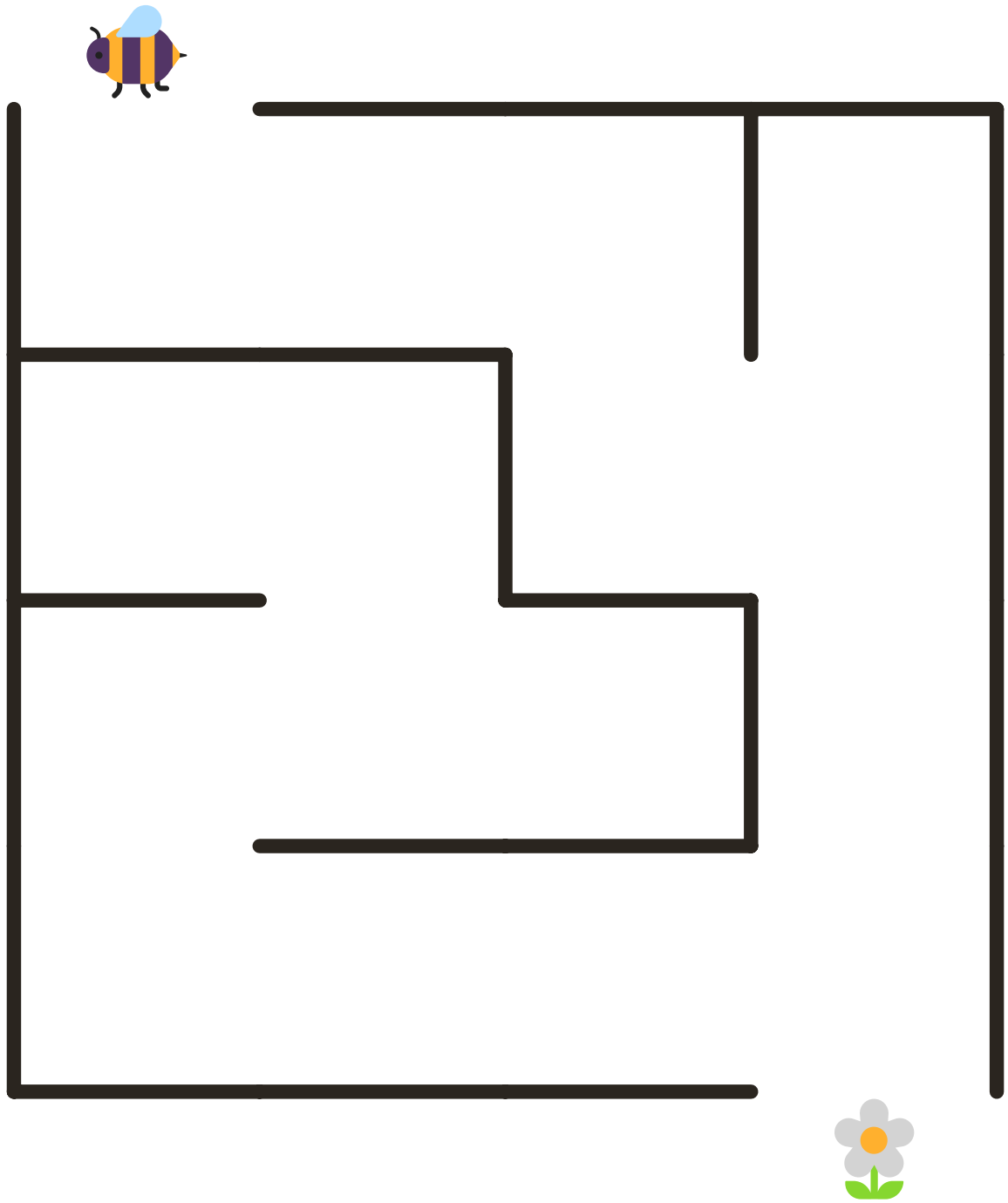
Adapte

Mais fácil: faça só a primeira linha e use giz de cera grosso.
Mais difícil: cubra com lápis de cor sem levantar a mão do papel.

COORDENAÇÃO MOTORA · LABIRINTO

21 Labirinto 1

Ajude a abelha a chegar até a flor. Não pode atravessar as paredes!



Para o adulto

Deixe a criança achar o caminho primeiro com o dedo. Se errar, tudo bem: volte e tente outro caminho.

Adapte

Mais fácil: o adulto marca o caminho com marca-texto e a criança cobre.
Mais difícil: faça sem tirar o lápis do papel e marque o tempo.

Nome: _____ Data: _____

COORDENAÇÃO MOTORA · RECORTE

36 Recorte reto

Recorte seguindo a linha tracejada, da esquerda para a direita.









Para o adulto

Use tesoura sem ponta. Ensine: polegar para cima, a outra mão segura e gira o papel. Abre e fecha devagar.

Adapte

Mais fácil: comece rasgando tiras com a mão, depois só cortes curtos (franjas).
Mais difícil: cole as tiras em outra folha formando um desenho.

CRÉDITOS E LICENÇA

Uso deste material

Este material é de uso pessoal. Você pode imprimir quantas vezes quiser para usar em casa, na sua sala de aula ou no seu consultório. Não é permitido revender, compartilhar o arquivo ou publicar as páginas na internet.

Ilustrações

As ilustrações usam o conjunto **Fluent Emoji**, da Microsoft, distribuído sob a licença MIT:

MIT License · Copyright (c) Microsoft Corporation.
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Importante

As atividades são material pedagógico de apoio. Elas não substituem acompanhamento médico, terapêutico ou escolar.