2

COORDENAÇÃO MOTORA · TRAÇADO

Zigue-zague

Leve o coelho até a cenoura. Passe o dedo e depois o lápis por cima da linha.



Para o adulto

Sente a criança com os pés apoiados e o papel firme. Faça primeiro com o dedo, depois com giz de cera grosso, e só então com lápis.

Adapte

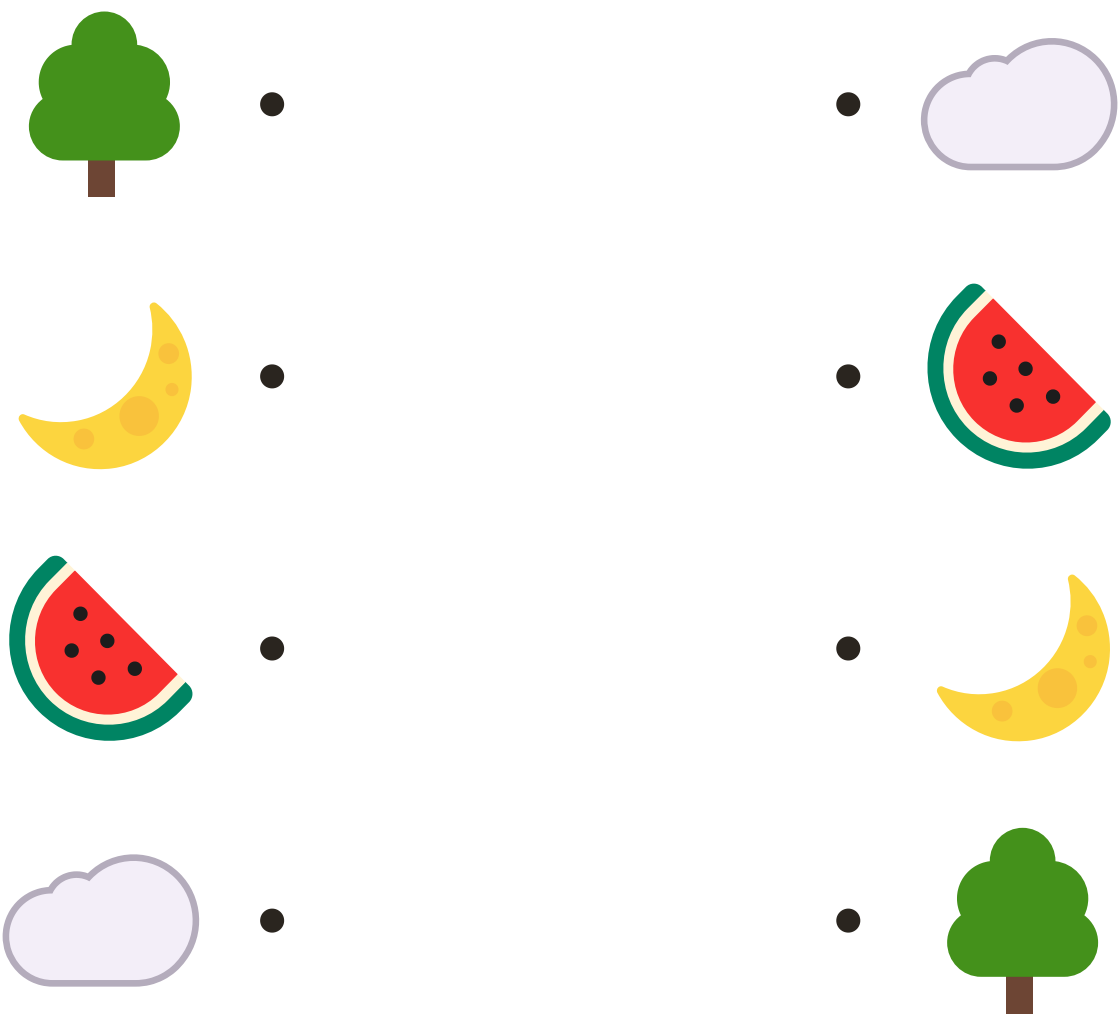
Mais fácil: faça só a primeira linha e use giz de cera grosso.
Mais difícil: cubra com lápis de cor sem levantar a mão do papel.

ATENÇÃO · PAREAMENTO

2

Ligue as figuras iguais 2

Ligue cada figura da esquerda com a figura igual da direita.



Para o adulto

Deixe a criança apontar a figura igual com o dedo antes de usar o lápis. Diga o nome de cada uma.

Adapte

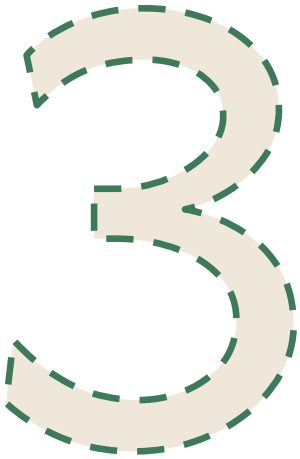
Mais fácil: recorte as figuras da direita e deixe a criança colocar por cima das iguais.
Mais difícil: depois de ligar, pinte cada par com uma cor.

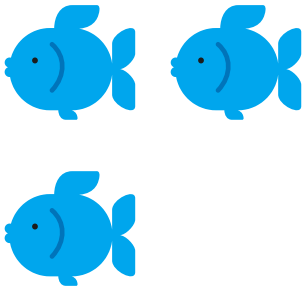
5

MATEMÁTICA · NÚMERO 3

Número 3

Conte as figuras apontando com o dedo. Depois cubra o número 3.





3 peixes

AGORA É SUA VEZ

3 3 3 3 3 3

CUBRA O NOME DO NÚMERO

TRÊS

Para o adulto

Conte em voz alta junto com a criança, tocando em uma figura de cada vez. Diga o último número com mais força: esse é o total.

Adapte

Mais fácil: use objetos de verdade (tampinhas, blocos) para contar 3 antes de traçar.
Mais difícil: peça para a criança desenhar 3 bolinhas no verso da folha.

EMOÇÕES

9

Ligue a carinha ao nome

Ligue cada carinha ao nome da emoção.



• alegria



• tristeza



• raiva



• medo

Para o adulto

Leia cada palavra em voz alta e faça a carinha junto. Quem consegue fazer a cara de surpresa?

Adapte

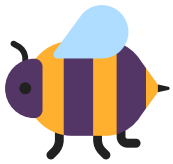
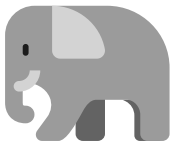
Mais fácil: trabalhe com 2 emoções de cada vez.
Mais difícil: conte uma situação para cada emoção.

1

ALFABETIZAÇÃO · VOGAIS

Ligue a vogal à figura

Ligue cada vogal à figura que começa com ela.

A	 uva
E	 abelha
I	 ovo
O	 elefante
U	 ilha

Para o adulto

Fale o nome de cada figura em voz alta e peça para a criança repetir o primeiro som.

Adapte

Mais fácil: faça uma ligação junto com a criança como exemplo.

Mais difícil: depois de ligar, escreva a palavra embaixo de cada figura.

CRÉDITOS E LICENÇA

Uso deste material

Este material é de uso pessoal. Você pode imprimir quantas vezes quiser para usar em casa, na sua sala de aula ou no seu consultório. Não é permitido revender, compartilhar o arquivo ou publicar as páginas na internet.

Ilustrações

As ilustrações usam o conjunto **Fluent Emoji**, da Microsoft, distribuído sob a licença MIT:

MIT License · Copyright (c) Microsoft Corporation.
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Importante

As atividades são material pedagógico de apoio. Elas não substituem acompanhamento médico, terapêutico ou escolar.